



PREFEITURA MUNICIPAL DE IVAÍ

CNPJ 76 175 918/0001-33

Rua: Rui Barbosa, 632 - Fone: (42) 3247-1222 - 84460-000 - Ivaí - PR

e-mail: gabinete@ivai.pr.gov.br

Secretaria Municipal de Administração
Divisão de Licitação
Ata n.º 089/2013

Aos sete dias do mês de outubro de 2013, às 09:30 horas, na sala de reuniões da Câmara Municipal de Vereadores de Ivaí - PR, presentes o Pregoeiro Municipal Marco Antonio Jensen e os membros da comissão de apoio Eradi Carneiro Borges. Samoel Koss e Fabio Hamilton de Souza, nomeados pelas Portarias Municipais nº 009/2013 e 099/2013 de 22.01.2013 e 17/06/2013, publicadas em 23.01.2013 e 19/06/2013, foi instalada a sessão de abertura dos envelopes de proposta comercial e documentação da licitação 089/2013 – modalidade Tomada de Preços 003/2013, que versa sobre aquisição de Materiais de construção para restauração e ampliação do Centro Poliesportivo Municipal, sendo 03 lotes e 45 itens, conforme autorização do Sr. Jorge Sloboda, Prefeito Municipal de Ivaí – PR. Constatou-se através dos envelopes a participação solitária da Empresa VALDEMAR PAES DE ALMEIDA & CIA LTDA - ME. A empresa não credencio representante. Iniciou-se a primeira fase com abertura dos envelopes nº 01- documentação, com a conferência do envelope. Após análise da documentação a comissão constatou que a proponente VALDEMAR PAES DE ALMEIDA & CIA LTDA - ME cumpriu com o exigido pelo edital ficando habilitada. Em seguida foi aberto envelope 02 proposta da empresa VALDEMAR PAES DE ALMEIDA & CIA LTDA - ME e o valor apresentado foi de R\$ 39.926,86. A proposta apresentada esta de acordo com o estabelecido pelo edital e de conformidade com as especificações exigidas. A comissão considerou a proposta valida conforme edital. Nada mais havendo a tratar, foi encerrada a reunião e assinada a presente Ata pela Comissão de licitação e proponentes, e encaminhada ao Executivo Municipal para as providencias cabiveis.


Marco Antonio Jensen
Presidente


Samoel Koss
Membro


Fábio Hamilton de Souza
Membro


Eradi Carneiro Borges
Proponente